Javier Plaza Sisqués, David Buenaño Viteri y Roberto Echevarria

Universidad Europea de madrid

League of legends API

|  |
| --- |
| Resultado de imagen de league of legends |

|  |
| --- |
| Sacada de datos con la API del League of Legends |

Índice de contenidos

[1. Registro en la API de Riot Games 3](#_Toc30430369)

[2. Conseguir la API Key 3](#_Toc30430370)

[3. Realizar petición para conseguir el ID del jugador 3](#_Toc30430371)

[4. Realizar petición para conseguir los datos del jugador 4](#_Toc30430372)

[5. Parsear los datos resultantes 5](#_Toc30430373)

[Documentación 6](#_Toc30430374)

# Registro en la API de Riot Games

Nos registramos con nuestra cuenta del [League of Legends](https://developer.riotgames.com/).

# Conseguir la API Key

Una vez registrados conseguiremos la API key, esto es un paso muy sencillo, tan solo tendremos que ir a nuestro dashboard y darle al botón de “Regenerate API Key”

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Con esto ya tendremos la API Key

# Realizar petición para conseguir el ID del jugador

El siguiente paso será conseguir el ID del jugador, para ello haremos una petición por GET a la siguiente URL:

<https://euw1.api.riotgames.com/lol/summoner/v4/summoners/by-name/nombre_jugador>

Esta URL nos devolverá un JSON con los datos del usuario, solo tendremos que parsearlo y ya tendremos el ID.

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

# Realizar petición para conseguir los datos del jugador

Una vez tengamos el ID lo usaremos para sacar los datos del juego, para ello realizaremos una petición GET a la siguiente URL:

<https://euw1.api.riotgames.com/lol/champion-mastery/v4/champion-masteries/by-summoner/ID>

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene captura de pantalla

Descripción generada automáticamente

# Parsear los datos resultantes

Parseamos los datos recibidos del JSON y los mostramos

# Documentación

https://developer.riotgames.com/apis